



DISTRICT 44 - Challenge Espoirs Crédit Agricole U13 - Niveau 1 Phase 5 - Phase éliminatoire - 2015/2016



CENTRE N°02	
1. ST AUBIN GUERANDE	3. FC ESTUAIRE PAIMBOEUF
2. SC HERBIGNAC	4. AOS PONTCHATEAU "AJAX"
CENTRE : ST AUBIN GUERANDE	



Horaires	Matches		samedi 2 avril 2016
14H15	ST AUBIN GUERANDE	-	SC HERBIGNAC
14H15	FC ESTUAIRE PAIMBOEUF	-	AOS PONTCHATEAU "AJAX"
14H40	ST AUBIN GUERANDE	-	FC ESTUAIRE PAIMBOEUF
14H40	SC HERBIGNAC	-	AOS PONTCHATEAU "AJAX"
15H05	ST AUBIN GUERANDE	-	AOS PONTCHATEAU "AJAX"
15H05	SC HERBIGNAC	-	FC ESTUAIRE PAIMBOEUF



DISTRICT 44 - Challenge Espoirs Crédit Agricole U13 - Niveau 1 Phase 5 - Phase éliminatoire - 2015/2016



CENTRE N° 01 – Am. St-Lyphard

- 1 – St-André des Eaux 1
- 2 – La Baule Pouliguen Us 1
- 3 – Vigneux Es 1
- 4 – Am. St-Lyphard 1

CENTRE N° 02 – Guérande St-Aubin

- 1 – Guérande St-Aubin 1
- 2 – Herbignac St-Cyr 1
- 3 – Paimboeuf Estuaire Fc 1
- 4 – Pontchâteau Aos 1

CENTRE N° 03 – Grandchamp As

- 1 – St-Etienne Montluc Fcs 1
- 2 – GJ Avessac Fégréac 1
- 3 – Grandchamp As 1
- 4 – Nantes Métallo Sport 1

CENTRE N° 04 – Nort s/Erdre Ac

- 1 – Fay-Bouvron Fc 1
- 2 – St-Vincent Lustvi 1
- 3 – Varades Us 1
- 4 – Nort s/Erdre Ac 1

CENTRE N° 05 – Oudon Couffé Fc

- 1 – Châteaubriant Voltigeurs 1
- 2 – GJ Maumusson 4 Etoiles 1
- 3 – St-Sébastien s/Loire Gs 1
- 4 – Oudon Couffé Fc 1

CENTRE N° 06 – Rezé Aepr

- 1 – Rezé Aepr 1
- 2 – Basse Goulaine Ac 1
- 3 – GJ Fcbb Pellerin 1
- 4 – Vallet Es 1

CENTRE N° 07 – Gêneston Sud Loire As

- 1 – Gorges Elan 1
- 2 – Ste-Pazanne Fc Retz 1
- 3 – St-Aignan Gd Lieu Fc 1
- 4 – Gêneston Sud Loire As 1

CENTRE N° 08 – Les Sorinières Elan Foot

- 1 – Les Sorinières Elan Foot 1
- 2 – La Chapelle B/Mer Usld 1
- 3 – Nantes Dervallières Asc 1
- 4 – Machecoul Asr 1

Qualification : 2 sur 4

⇒ **Durée des rencontres : Foot à 8 - U13, 1x20'**, sauf en cas de fortes intempéries : 2x10' !
Décision prise en concertation par les éducateurs ou dirigeants des équipes.

REGLEMENT - Classement points

Pour chaque équipe 3 rencontres avec 4 - 2 - 1 et 0 points

En cas d'égalité entre deux équipes :

- 1° Avantage à l'équipe l'ayant emporté sur son adversaire
- 2° Goal-average général
- 3° Meilleure attaque
- 4° Meilleure défense
- 5° L'équipe ayant réalisé l'atelier de jonglerie par rapport à son adversaire
- 6° Tir au but par les 5 joueurs (U13) terminant la rencontre et joueur par joueur de chaque équipe (règlement officiel)

En cas d'égalité entre trois équipes :

- 1° Points obtenus au cours des rencontres opposant les 3 équipes concernées
- 2° Goal-avérage particulier entre les 3 équipes
- 3° Application du 2°, 3°, 4°, 5° et 6° ci-dessus.